

KARYA TULIS ILMIAH
EFEKTIVITAS PENYULUHAN MENGGUNAKAN MEDIA
***BOARD GAME* DENGAN *KUARTET* TERHADAP**
PENGETAHUAN MENYIKAT GIGI
SISWA/I SDN 060934
MEDAN JOHOR



TASYA MARSHANDA POHAN
P07525021037

KEMENTERIAN KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA
POLITEKNIK KESEHATAN MEDAN
JURUSAN KESEHATAN GIGI
PROGRAM STUDI DIPLOMA III KESEHATAN GIGI
2024

KARYA TULIS ILMIAH

**EFEKTIVITAS PENYULUHAN MENGGUNAKAN MEDIA
BOARD GAME DENGAN KUARTET TERHADAP
PENGETAHUAN MENYIKAT GIGI
SISWA/I SDN 060934
MEDAN JOHOR**

Sebagai syarat menyelesaikan pendidikan diploma III



**TASYA MARSHANDA POHAN
P07525021037**

**KEMENTERIAN KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA
POLITEKNIK KESEHATAN MEDAN
JURUSAN KESEHATAN GIGI
PROGRAM STUDI DIPLOMA III KESEHATAN GIGI
2024**

LEMBAR PERSETUJUAN

JUDUL KTI : EFEKTIVITAS PENYULUHAN MENGGUNAKAN
MEDIA BOARD GAME DENGAN KUARTET
TERHADAP PENGETAHUAN MENYIKAT GIGI SISWA/I
SDN 060934 MEDAN JOHOR

NAMA : TASYA MARSHANDA POHAN

NIM : P07525021037

Telah Diterima dan Disetujui untuk Diseminarkan Dihadapan Penguji
Medan, 4 April 2024

Menyetujui
Dosen Pembimbing



Rawati Siregar, SSiT, M.Kes
NIP. 197412231993032001

Ketua Jurusan Kesehatan Gigi
Politeknik Kesehatan Kemenkes RI Medan



drg. Yetti Lusiani, M.Kes
NIP.197006181999032003

LEMBAR PENGESAHAN

JUDUL KTI : EFEKTIVITAS PENYULUHAN MENGGUNAKAN
MEDIA BOARD GAME DENGAN KUARTET
TERHADAP PENGETAHUAN MENYIKAT GIGI SISWA/I
SDN 060934 MEDAN JOHOR

NAMA : TASYA MARSHANDA POHAN

NIM : P07525021037

Karya Tulis Ilmiah Ini Telah Diuji Pada Seminar Karya Tulis Ilmiah
Jurusan Kesehatan Gigi Poltekkes Kemenkes RI Medan
Tahun 2024

Penguji I



drg. Adriana Hamsar, M.Kes
NIP.196810091998032001

Penguji II



Susy Adrianelly Simaremare, SKM, MKM
NIP.197207221998032003

Ketua Penguji



Rawati Siregar, SSiT, M.Kes
NIP. 197412231993032001

Ketua Jurusan Kesehatan Gigi
Politeknik Kesehatan Kemenkes RI Medan



drg. Yetti Lusiani, M.Kes
NIP.197006181999032003

PERNYATAAN

EFEKTIVITAS PENYULUHAN MENGGUNAKAN MEDIA BOARD GAME DENGAN KUARTET TERHADAP PENGETAHUAN MENYIKAT GIGI SISWA/I SDN 060934 MEDAN JOHOR

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Karya Tulis Ilmiah ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk disuatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka.

Medan, 4 April 2024



Tasya Marshanda Pohan

**MEDAN HEALTH POLYTECHNIC OF MINISTRY OF HEALTH
DEPARTMENT OF DENTAL HYGIENE
SCIENTIFIC WRITING, APRIL 4th 2024**

TASYA MARSHANDA POHAN

**EFFECTIVENESS OF HEALTH EDUCATION USING BOARD GAME MEDIA
WITH QUARTET ON STUDENTS' KNOWLEDGE OF SDN 060934 MEDAN
JOHOR**

VIII + 32 PAGES, 5 TABLES, 2 FIGURES, 15 ATTACHMENTS

ABSTRACT

The importance of brushing your teeth properly and correctly is from an early age, because incorrect brushing behavior will have an impact on a person's dental and oral health, one of the impacts being cavities. To increase knowledge about brushing teeth, education can be carried out using board games and quartets to make it easier to understand.

The type of research used was quantitative with a quasi-experiment and direct data collection using a questionnaire, with 30 samples aimed at finding out knowledge about brushing teeth using board games and quartets for students at SDN 060934 Medan Johor.

The results of statistical research tests showed that there was a significant difference in increasing knowledge between before and after health education using board game media with a p-value <0.05 . There was also a significant difference in the group that used quartet media between before and after health education with a p-value <0.05 .

This research concludes that health education using board games and quartets is effective in increasing knowledge about toothbrushing among students at SDN 060934 Medan Johor. It is recommended for dental health workers to develop further research with more research respondents to increase knowledge about maintaining students' oral and dental health.

Keywords : Brushing Teeth, Board Game, Quartet, Knowledge
References : 21 (2019 – 2023)

POLITEKNIK KESEHATAN KEMENKES RI MEDAN
JURUSAN KESEHATAN GIGI
KTI, 4 APRIL 2024

Tasya Marshanda Pohan

**Efektivitas Penyuluhan Menggunakan Media *Board Game* Dengan
Kuartet Terhadap Pengetahuan Siswa/i SDN 060934 Medan Johor**

viii + 32 halaman, 5 tabel, 2 gambar, 15 lampiran

ABSTRAK

Pentingnya perilaku menyikat gigi dengan baik dan benar haruslah sejak dini, karena perilaku menyikat gigi yang salah akan berdampak terhadap kesehatan gigi dan mulut seseorang, salah satu dampak yang ditimbulkan adalah gigi berlubang. Untuk meningkatkan pengetahuan tentang menyikat gigi dapat dilakukan penyuluhan dengan media *board game* dan *kuartet* agar lebih mudah dipahami.

Jenis penelitian yang digunakan adalah kuantitatif dengan *quasi experiment* dan pengambilan data secara langsung dengan menggunakan kuesioner, dengan 30 sampel yang bertujuan untuk mengetahui pengetahuan tentang menyikat gigi dengan media *board game* dan *kuartet* terhadap siswa/i SDN 060934 Medan Johor.

Hasil uji statistik penelitian menunjukkan terdapat perbedaan terhadap peningkatan pengetahuan yang signifikan antara sebelum dan sesudah penyuluhan menggunakan media *board game* dengan nilai $p < 0.05$. Perbedaan yang signifikan juga terdapat pada kelompok yang menggunakan media *kuartet* antara sebelum dan sesudah penyuluhan dengan nilai $p < 0.05$.

Simpulan dari penelitian ini yaitu penyuluhan menggunakan media *board game* dan *kuartet* efektif dalam meningkatkan pengetahuan tentang menyikat gigi terhadap siswa/i SDN 060934 Medan Johor. Disarankan kepada tenaga kesehatan gigi untuk mengembangkan penelitian lebih lanjut dengan responden penelitian yang lebih banyak agar dapat meningkatkan pengetahuan tentang pemeliharaan kesehatan gigi dan mulut siswa/i.

Kata kunci : menyikat gigi, board game, kuartet, pengetahuan
Daftar pustaka : 21 (2019 – 2023)

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan atas segala rahmat dan karunia yang telah diberikan Allah SWT sehingga penulis bisa menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah yang berjudul “ Efektivitas Penyuluhan Menggunakan Media Board Game Dengan Kuartet Terhadap Pengetahuan Menyikat Gigi Siswa/i SDN 060934 Medan Johor “. Karya Tulis Ilmiah ini diajukan sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III di Politeknik Kesehatan Kementrian Kesehatan RI Medan.

Penulis menyadari bahwa dalam proses Penulisan Karya Tulis Ilmiah ini banyak mengalami kendala. Namun berkat bantuan, bimbingan, Kerjasama dari berbagai pihak sehingga kendala-kendala yang dihadapi tersebut dapat diatasi. Oleh karena itu, melalui kesempatan ini dengan segala kerendahan hati penulis ingin mengucapkan terima kasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada :

1. Ibu drg. Yetti Lusiani M.Kes sebagai Ketua Jurusan Kesehatan Gigi Poltekkes Kemenkes RI Medan.
2. Ibu Rawati Siregar, SSiT, M.Kes sebagai Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikirannya dalam memberikan bimbingan dan arahan untuk kesempurnaan penulisan Karya Tulis Ilmiah.
3. Ibu drg. Adriana Hamsar, M.Kes sebagai penguji I yang telah memberikan kritik dan saran kepada penulis dalam menyelesaikan penulisan Karya Tulis Ilmiah.
4. Ibu Susy Adrianelly Simaremare, SKM, MKM sebagai penguji II yang telah memberikan kritik dan saran kepada penulis dalam menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah.
5. Kepada seluruh dosen dan staf yang telah banyak memberikan ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan di Jurusan Kesehatan Gigi

6. Kepada kepala sekolah SDN 060934 Medan Johor beserta guru-guru yang telah membantu proses penelitian dalam pembuatan Karya Tulis Ilmiah.
7. Kedua orang tua yang sangat saya cintai ayahanda Borgo Tua Pohan dan ibunda Melpa Samosir, yang selalu mendukung saya sehingga dapat menyelesaikan Pendidikan dengan baik.
8. Saudara saya Adrian, Fauzan, Meicca, Akpritanki yang selalu memberi dukungan dan perhatian. Dan keponakan saya Zalina yang selalu menghibur saya.
9. Sepupu saya Najwa yang selalu memberikan dukungan selama menempuh pendidikan ini.
10. Teman baik sekaligus teman seperjuangan saya Yessy, Theresia, Tesya, Salsa.
11. Teman seperjuangan saya Widya dan Nurul yang saling membantu dalam menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah ini.

Akhir kata penulis mengucapkan kiranya Karya Tulis Ilmiah ini bermanfaat untuk semua pihak yang membaca dan menjadi bahan referensi bagi peneliti selanjutnya.

Medan, April 2024

Penulis

Tasya Marshanda Pohan

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN	
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Tujuan Penelitian.....	3
C.1. Tujuan Umum	3
C.2. Tujuan Khusus	4
D. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
A. Penyuluhan.....	5
A.1. Tujuan Penyuluhan.....	6
B. Media Penyuluhan	6
B.1. Media <i>Board Game</i>	6
B.2. Media <i>Kuartet</i>	8
C. Pengetahuan	10
D. Menyikat Gigi.....	11
D.1. Manfaat Menyikat Gigi.....	12
D.2. Cara Menyikat Gigi.....	12
D.3. Frekuensi Menyikat Gigi	13
D.4. Sikat Gigi.....	13
E. Kerangka Konsep	14
F. Hipotesis	15
G. Defenisi Operasional	15
BAB III METODE PENELITIAN.....	16
A. Jenis Dan Desain Penelitian	17
B. Lokasi Dan Waktu Penelitian	17
B.1. Lokasi Penelitian	17
B.2. Waktu Penelitian.....	17
C. Populasi Dan Sampel Penelitian.....	17
C.1. Populasi	17
C.2. Sampel.....	17

D. Jenis Dan Cara Pengumpulan Data.....	17
D.1. Jenis Data	17
D.2. Cara Pengumpulan Data	18
E. Pengolahan Dan Analisa Data	19
E.1 Pengolahan Data	19
E.2 Analisa data	20
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	21
A. Hasil Penelitian	21
A.1 Analisa Univariat.....	21
A.2 Analisa Bivariat.....	23
B. Pembahasan	25
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	28
A. Kesimpulan	28
B. Saran	28
DAFTAR PUSTAKA.....	30
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Distribusi Frekuensi Pengetahuan Tentang Menyikat Gigi Sebelum Dan Sesudah Penyuluhan Dengan Media <i>Board Game</i> Pada Siswa/I SDN 060934 Medan Johor	21
Tabel 4.2	Distribusi Frekuensi Pengetahuan Tentang Menyikat Gigi Sebelum Dan Sesudah Penyuluhan Dengan Media <i>Kuartet</i> Pada Siswa/I Kelas 060934 Medan Johor	22
Tabel 4.3	Frekuensi Rata Rata Tingkat Pengetahuan Sebelum Dan Sesudah Diberikan Penyuluhan Dengan Media <i>Board Game</i> Dan <i>Kuartet</i> Pada Siswa/I SDN 060934	23
Tabel 4.4	Hasil Uji Wilcoxon Antara Pre Test Dan Post Test Pengetahuan Sesudah Diberikan Penyuluhan Menggunakan Media <i>Board Game</i> Dan <i>Kuartet</i>	24
Tabel 4.5	Uji Men Whitney Perbedaan Efektivitas Penyuluhan Menggunakan Media Board Game Dan Kuartet Terhadap Peningkatan Pengetahuan Menyikat Gigi	24

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Board Game</i>	7
Gambar 2.2 <i>Kuartet</i>	9

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Kuesioner Penelitian Pengetahuan Menyikat Gigi
- Lampiran 2 Satuan Acara Penyuluhan (SAP)
- Lampiran 3 Informed Consent
- Lampiran 4 Dokumentasi Penelitian
- Lampiran 5 Peta Lokasi
- Lampiran 6 Master Tabel
- Lampiran 7 Surat Permohonan Ijin Penelitian
- Lampiran 8 Surat Balasan Ijin Penelitian
- Lampiran 9 Etical Clearance
- Lampiran 10 Jadwal Penelitian
- Lampiran 11 Daftar Konsultasi Bimbingan Karya Tulis Ilmiah
- Lampiran 12 Uji Normalitas, Uji *Wilcoxon* dan Uji *Man Whitney*
- Lampiran 13 Media Kuartet
- Lampiran 14 Media Board Game
- Lampiran 15 Daftar Riwayat Hidup