

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Menurut WHO (World Health Organization) kesehatan adalah suatu keadaan yang baik secara jasmani, dan rohani, serta sosial yang sempurna yang bebas dari penyakit cacat dan kelemahan. WHO (2022) memperkirakan bahwa penyakit gigi dan mulut sudah mempengaruhi hampir 3,5 Milyar orang di seluruh dunia, sebagian yang terkena dampak yaitu orang-orang yang tinggal di negara berpenghasilan menengah. Secara global keseluruhan, diperkirakan terdapat 2 Milyar orang dewasa yang menderita karies gigi permanen dan 514 juta anak menderita karies gigi sulung.

Sedangkan dari data Riskesdas pada tahun 2018, untuk kesehatan gigi dan mulut tercatat proporsi masalah gigi dan mulut sebesar 57,6% dan yang mendapatkan pelayanan dari tenaga medis gigi hanya sebesar 10,2%. Untuk perilaku menyikat gigi yang baik dan benar hanya sebesar 2,8%. Setelah dilihat dari kondisi tersebut dapat digambarkan bahwa kesehatan gigi dan mulut masyarakat Indonesia masih perlu mendapatkan perhatian lebih. Edukasi yang memadai, dan kerja sama dari berbagai pihak juga diperlukan termasuk kesadaran masyarakat untuk menjaga kesehatan gigi dan mulut agar dapat mencapai target Indonesia bebas pada karies 2030.

Kesehatan merupakan salah satu sumber daya yang dimiliki oleh semua manusia dan merupakan suatu tujuan hidup yang perlu dicapai. Kesehatan tidak hanya berfokus kepada fisik yang bugar tetapi juga jiwa yang sehat (Robert. H.Brook,2017).

Penyuluhan merupakan salah satu kegiatan yang digunakan dalam pendidikan Kesehatan gigi dan mulut. Penyuluhan kesehatan adalah kegiatan yang bertujuan untuk menambah pengetahuan dan kemampuan

seseorang melalui praktik belajar dengan tujuan mengubah atau mempengaruhi perilaku secara individu, kelompok maupun masyarakat untuk dapat lebih mandiri dalam mencapai tujuan hidup sehat (Diantara,2019).

Penyuluhan dapat dibantu dengan berbagai media atau alat peraga. *Spinning Wheel Game* adalah suatu media yang memiliki bentuk bundar dan dapat berputar. *Spinning Wheel Game* ini dilengkapi dengan jarum petunjuk arah lingkaran bundar tersebut dibagi menjadi 12 bagian, setiap bagian disesuaikan dengan masalah yang akan dibahas (Maharinda dan Subroto,2016). *Spinning Wheel Game* dapat dijadikan media penyuluhan tentang Kesehatan gigi dan mulut untuk menarik perhatian anak dalam meningkatkan minat terhadap Kesehatan gigi dan mulut.

Kepedulian terhadap kesehatan gigi dapat dilihat dari pengetahuan, sikap, dan tindakan yang berkaitan dengan konsep sehat dan sakit serta upaya mencegah, dalam konsep ini yang dimaksudkan dengan kesehatan gigi dan mulut adalah gigi dan semua jaringan yang ada di dalam mulut (Budiharto,2010). Perilaku kesehatan gigi dan mulut diliputi dengan perilaku menyikat gigi, menjaga pola makan, dan kunjungan rutin ke dokter gigi (Rohimi dkk,2020). Perilaku kesehatan gigi dan mulut merupakan suatu pemahaman, sikap dan tindakan yang dilakukan oleh orang tua untuk memelihara kebersihan gigi dan mulut pada anak sedari dini serta tindakan mencegah timbulnya penyakit gigi dan mulut pada anak (Liza & Diba 2020).

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang tersebut penulis ingin mengetahui Gambaran Penyuluhan Dengan Media *Spinning Wheel Game* Terhadap Tingkat Pengetahuan Menyikat Gigi Pada Siswa/i Kelas IV SD Negeri 105389 Timbang Deli Kecamatan Galang.

C. Tujuan Penelitian

C.1 Tujuan Umum

Untuk mengetahui Gambaran Penyuluhan Dengan Media *Spinning Wheel Game* Terhadap Tingkat Pengetahuan Menyikat Gigi Pada Siswa/I Kelas IV SD Negeri 105389 Timbang Deli Kecamatan Galang.

C.2 Tujuan Khusus

1. Untuk mengetahui tingkat pengetahuan siswa/i terhadap pengetahuan menyikat Gigi sebelum dilakukan penyuluhan dengan menggunakan Media *Spinning Wheel Game*.
2. Untuk mengetahui tingkat pengetahuan siswa/i terhadap pengetahuan menyikat Gigi setelah dilakukan penyuluhan dengan menggunakan Media *Spinning Wheel Game*.

D. Manfaat Penelitian

1. Untuk menambah pengetahuan siswa/i tentang Gambaran Penyuluhan Dengan Media *Spinning Wheel Game* Terhadap Tingkat Pengetahuan Menyikat Gigi Pada Siswa/I Kelas IV SD Negeri 105389 Timbang Deli Kecamatan Galang.
2. Untuk menambah wawasan dan pengetahuan peneliti terhadap penggunaan Media *Spinning Wheel Game* pada saat memberikan penyuluhan cara menyikat gigi yang baik dan benar pada siswa/i kelas IV SD Negeri 105389 Timbang Deli Kecamatan Galang.
3. Untuk bahan acuan peneliti melakukan penelitian yang lebih mendalam mengenai Gambaran Penyuluhan Dengan Media *Spinning Wheel Game* Terhadap Tingkat Pengetahuan Menyikat Gigi Pada Siswa/I Kelas IV SDN 105389 Timbang Deli Kecamatan Galang.