

KARYA TULIS ILMIAH
**GAMBARAN PEMANFAATAN MEDIA PERMAINAN *MAKE A MATCH* TERHADAP PENGETAHUAN KESEHATAN GIGI
DAN MULUT PADA SISWA/I KELAS III SD NEGERI
105389 TIMBANG DELI KECAMATAN GALANG**



RAMADHINA JUWITA SITORUS
P07525021030

KEMENTERIAN KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA
POLITEKNIK KESEHATAN MEDAN
JURUSAN KESEHATAN GIGI
PROGRAM STUDI DIPLOMA III KESEHATAN GIGI
2024

KARYA TULIS ILMIAH
GAMBARAN PEMANFAATAN MEDIA PERMAINAN *MAKE A MATCH* TERHADAP PENGETAHUAN KESEHATAN GIGI DAN MULUT PADA SISWA/I KELAS III SD NEGERI 105389 TIMBANG DELI KECAMATAN GALANG

Sebagai Syarat Menyelesaikan Pendidikan Program Diploma III



RAMADHINA JUWITA SITORUS
P07525021030

KEMENTERIAN KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA
POLITEKNIK KESEHATAN MEDAN
JURUSAN KESEHATAN GIGI
PROGRAM STUDI DIPLOMA III KESEHATAN GIGI
2024

LEMBAR PERSETUJUAN

JUDUL : Gambaran Pemanfaatan Media Permainan
Make a Match Terhadap Pengetahuan
Kesehatan Gigi dan Mulut Pada Siswa/i Kelas
III SD Negeri 105389 Timbang Deli Kecamatan
Galang

NAMA : RAMADHINA JUWITA SITORUS

NIM : P07525021030

Telah Diterima Dan Disetujui Untuk Diseminarkan Dihadapan Penguji

Medan, 03 April 2024

Menyetujui
Pembimbing



Dr. drg. Ngena Ria, M.Kes
NIP. 196704101991032003

Ketua Jurusan Kesehatan Gigi
Politeknik Kesehatan Kemenkes Medan



drg. Yetti Lusiani, M.Kes
NIP. 197006181999032003

LEMBAR PENGESAHAN

JUDUL : GAMBARAN PEMANFAATAN MEDIA PERMAINAN
MAKE A MATCH TERHADAP PENGETAHUAN
KESEHATAN GIGI DAN MULUT PADA SISWA/I KELAS
III SD NEGERI 105389 TIMBANG DELI KECAMATAN
GALANG

NAMA : RAMADHINA JUWITA SITORUS

NIM : P07525021030

Karya Tulis Ilmiah Ini Telah Diuji Pada Sidang Ujian
Jurusan Kesehatan Gigi Kementerian Kesehatan
Republik Indonesia Politeknik Kesehatan Medan
April 2024

Penguji I



Rosdiana T. Simaremare, S.Pd, SKM, M.Kes
NIP.197402191993122002

Penguji II



drg. Nelly K. Manurung, M.Kes
NIP.197005232000032001

Ketua Penguji



Dr. drg. Ngena Ria, M.Kes
NIP.196704101991032003

Ketua Jurusan Kesehatan Gigi
Politeknik Kesehatan Kemenkes RI Medan



drg. Yetti Lusiani, M.Kes
NIP.197006181999032003

PERNYATAAN

GAMBARAN PEMANFAATAN MEDIA PERMAINAN *MAKE A MATCH* TERHADAP PENGETAHUAN KESEHATAN GIGI DAN MULUT PADA SISWA/I KELAS III SD NEGERI 105389 TIMBANG DELI KECAMATAN GALANG

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam Karya Tulis Ilmiah ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan disuatu Perguruan Tinggi, dan sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka.

Medan, 03 April 2024



Ramadhina Juwita Sitorus
NIM. P07525021030

**MEDAN HEALTH POLYTECHNICS OF MINISTRY OF HEALTH
DENTAL HYGIENE DEPARTMENT**

SCIENTIFIC PAPER, 3st APRIL 2024

Ramadhina Juwita Sitorus

Description of the Use of 'Make A Match' Game as a Media for the Level of Dental and Oral Health Knowledge of Grade 3 Students at State Elementary School No. 105389 Timbang Deli, Galang District

ix + 29 pages, 3 tables, 1 figure, 14 attachments

ABSTRACT

Knowledge is the result of knowing, this occurs after people sense a particular object. Dental and oral health is a condition free from pain, damaged teeth and so on. Media is anything that can convey or channel messages from a learning source in a planned manner, resulting in a supportive learning environment, where the recipient can carry out the learning process efficiently and effectively. The media "make a match" is a type of learning media, a game that can explain a concept or topic in a fun atmosphere.

The type of research carried out was descriptive research using a survey method and aimed to obtain an overview of the use of "make a match" media on the level of dental and oral health knowledge of 30 grade 3 students at State Elementary School No. 105389 Timbang Deli, Galang District.

The results of research on the level of dental and oral health knowledge of Grad III students at State Elementary School No. 105389 Timbang Deli, Galang District are: before education with the game "make a match", 14 students (46%) were in the medium criteria, 8 students (27%) in good criteria, and 8 students (27%) in bad criteria. After education with the "make a match" game: 28 students (93%) were in good criteria, 2 students (7%) were in medium criteria, and there were no students in poor criteria.

The "make a match" game as a medium can increase students' knowledge about how to brush their teeth, foods that are healthy for their teeth, reducing consumption of sweet and sticky foods, and visiting the dentist.

Keywords : Knowledge, Oral health, Media, Make a match

References : 25 (2014-2023)

**POLITEKNIK KESEHATAN KEMENKES RI MEDAN
JURUSAN KESEHATAN GIGI
KARYA TULIS ILMIAH, 03 APRIL 2024**

Ramadhina Juwita Sitorus

Gambaran Pemanfaatan Media Permainan *Make A Match* terhadap Pengetahuan Kesehatan Gigi dan Mulut pada Siswa/i Kelas III SD Negeri 105389 Timbang Deli Kecamatan Galang

ix + 29 halaman, 3 tabel, 1 gambar, 14 lampiran

ABSTRAK

Pengetahuan merupakan hasil dari tahu, ini terjadi setelah orang melakukan penginderaan terhadap suatu objek tertentu. Kesehatan gigi dan mulut merupakan kondisi bebas dari rasa sakit, gigi rusak dan lainnya. Media merupakan segala sesuatu yang dapat menyampaikan atau menyalurkan pesan dari suatu sumber belajar secara terencana, sehingga terjadi lingkungan belajar yang mendukung, dimana penerimanya dapat melakukan proses belajar secara efisien dan efektif. Media *make a match* merupakan salah satu jenis dari media pembelajaran bersifat permainan yang dapat menjelaskan suatu konsep atau topik dengan suasana yang menyenangkan.

Jenis penelitian yang dilakukan adalah penelitian deskriptif dengan metode survei, yang bertujuan untuk mengetahui gambaran pemanfaatan media permainan *make a match* terhadap pengetahuan kesehatan gigi dan mulut pada siswa/i Kelas III SD Negeri 105389 Timbang Deli Kecamatan Galang dengan jumlah sampel sebanyak 30 orang.

Hasil penelitian diperoleh data bahwa tingkat pengetahuan kesehatan gigi dan mulut pada siswa/i Kelas III SD Negeri 105389 Timbang Deli Kecamatan Galang, sebelum dilakukan edukasi dengan permainan *make a match* bahwa terdapat kriteria sedang 14 orang (46%), kriteria baik 8 orang (27%), dan kriteria buruk 8 orang (27%). Data yang diperoleh sesudah edukasi dengan permainan *make a match* kriteria baik 28 orang (93%), kriteria sedang 2 orang (7%) dan tidak ada dengan kriteria buruk.

Permainan dengan media *make a match* dapat meningkatkan pengetahuan siswa/i tentang cara menyikat gigi, makan makanan yang menyehatkan gigi, mengurangi makan manis dan lengket dan kontrol ke dokter gigi.

Kata Kunci: Pengetahuan, Kesehatan gigi dan mulut, Media, *Make a match*

Daftar Pustaka: 25 (2014-2023)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas Rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan penelitian Karya Tulis Ilmiah ini yang berjudul Gambaran pemanfaatan media permainan *make a match* terhadap pengetahuan kesehatan gigi dan mulut pada siswa/i kelas III SD Negeri 105389 Timbang Deli Kecamatan Galang. Dalam usulan penelitian ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, untuk itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu drg. Yetty Lusiani, M.Kes selaku Ketua Jurusan Kesehatan Gigi Politeknik Kesehatan Kemenkes Medan
2. Ibu Dr. drg. Ngena Ria, M.Kes, selaku pembimbing utama dan ketua penguji yang banyak memberikan sumbangan pemikiran dan pengarahan kepada penulis dalam menyelesaikan penelitian karya tulis ilmiah.
3. Ibu Rosdiana T. Simaremare S.Pd, SKM, M.Kes selaku penguji I yang telah memberikan masukan dan saran kepada penulis dalam menyelesaikan penulisan penelitian karya tulis ilmiah.
4. Ibu drg. Nelly K. Manurung, M.Kes selaku penguji II yang telah memberikan masukan dan saran kepada penulis dalam menyelesaikan penulisan usulan karya tulis ilmiah.
5. Seluruh bapak/ibu dosen dan staf pegawai Jurusan Kesehatan Gigi Politeknik Kesehatan Kemenkes RI Medan yang telah mendukung penulis selama penelitian.
6. Bapak Tugiman, S.Pd selaku Kepala Sekolah SD Negeri 105389 Timbang Deli Kecamatan Galang yang telah

memberikan izin dan bantuan kepada pihak penulis untuk melaksanakan penelitian.

7. Teristimewa kepada kedua orang tua saya, bapak Samsuddin Sitorus dan ibu Karyawani yang dengan penuh kasih sayang, merawat dan membesarkan, membimbing serta mendukung baik dalam doa, moral, maupun material yang tak terhingga pada penulis selama ini sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ilmiah ini serta dapat menyelesaikan pendidikan dengan baik.
8. Untuk kedua abang saya M. Muchlis Sitorus dan Pratu Ari Wahyudi Sitorus. Terimakasih telah memberikan semangat dan motivasi.
9. Terimakasih kepada teman-teman saya Fathur Rahman Siregar, Nadiah Rifani Pasaribu, Ajeng Siti Nopita, Cindy Putri Pratiwi, Lula Meinika, Raisa Rasyada Aufa, Rafli Abdillah yang telah membantu dalam penyusunan karya tulis ilmiah saya, dan memberikan dukungan, semangat, motivasi kepada penulis. Semoga kita sukses selalu.

Saya menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari kesempurnaan baik isi, susunan maupun tata bahasanya. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak guna memperbaiki dan penyempurnaan laporan penelitian ini.

Medan, 03 April 2024



Ramadhina Juwita Sitorus
NIM. P07525021030

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN	
ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian	3
C.1 Tujuan Umum.....	3
C.2 Tujuan Khusus	4
D. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Tinjauan Pustaka	5
A.1 Pemanfaatan.....	5
A.2 Media	5
A.2.1 Pengertian Media	5
A.2.2 Media <i>Make a Match</i>	6
A.3 Pengetahuan.....	7
A.3.1 Pengertian Pengetahuan.....	7
A.3.2 Tingkat Pengetahuan	7
A.3.3 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Pengetahuan.....	9
A.4 Kesehatan.....	10
A.4.1 Pengertian Kesehatan.....	10
A.5 Kesehatan Gigi dan Mulut	10
A.5.1 Pengertian Kesehatan Gigi dan Mulut	10
B. Kerangka Konsep	13
C. Definisi Operasional.....	14

BAB III METODE PENELITIAN	15
A. Jenis dan Desain Penelitian	15
B. Lokasi dan Waktu Penelitian	15
B.1 Lokasi Penelitian	15
B.2 Waktu Penelitian.....	15
C. Populasi dan Sampel Penelitian	15
C.1 Populasi Penelitian.....	15
C.2 Sampel Penelitian	15
D. Jenis dan Cara Pengumpulan Data.....	16
D.1 Jenis Data	16
D.2 Cara Pengumpulan Data.....	17
E. Pengolahan dan Analisa Data	18
E.1 Pengolahan Data.....	18
E.2 Analisa Data	19
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	20
A. Hasil Penelitian	20
B. Pembahasan.....	21
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	25
A. Kesimpulan	25
B. Saran	26
 DAFTAR PUSTAKA.....	27
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Distribusi Frekuensi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin Pada Siswa/i Kelas III SD Negeri 10589 Timbang Deli Kecamatan Galang	19
Tabel 4.2	Distribusi Frekuensi Gambaran Sebelum Menggunakan Permainan Media <i>Make A Match</i> Terhadap Pengetahuan Kesehatan Gigi dan Mulut Pada Siswa/i Kelas III SD Negeri 10589 Timbang Deli Kecamatan Galang	19
Tabel 4.3	Distribusi Frekuensi Gambaran Sesudah Menggunakan Permainan Media <i>Make A Match</i> Terhadap Pengetahuan Kesehatan Gigi dan Mulut Pada Siswa/i Kelas III SD Negeri 10589 Timbang Deli Kecamatan Galang	20

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Konsep	13
----------------------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat permohonan melakukan survey awal penelitian
- Lampiran 2. Surat balasan permohonan melakukan survey awal penelitian
- Lampiran 3. *Ethical Clereance*
- Lampiran 4. Surat Ijin Peneliitian
- Lampiran 5. Surat Selesai Meneliti
- Lampiran 6. Denah Lokasi
- Lampiran 7. Kuesioner
- Lampiran 8. Contoh media *make a match*
- Lampiran 9. *Informed Consent*
- Lampiran 10. Master Tabel
- Lampiran 11. Daftar Konsultasi
- Lampiran 12. Jadwal Penelitian
- Lampiran 13. Daftar riwayat hidup
- Lampiran 14. Dokumentasi