

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada 32 orang siswa/i kelas VIII SMP Negeri 31 Medan Tuntungan, maka diperoleh hasil sebagai berikut :

Tabel 4.1
Distribusi Frekuensi Gambaran Tingkat Pengetahuan Menyikat Gigi Yang Baik Dan Benar Sebelum Diberikan Penyuluhan Dengan Metode Permainan *Truth Or Dare* Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 31 Medan Tuntungan

Kriteria	Sebelum	
	(n)	(%)
Baik	19	59,3
Sedang	11	34,4
Buruk	2	6,2
Jumlah	32	100

Berdasarkan hasil table 4.1 diatas, maka tingkat pengetahuan responden pada kriteria baik yaitu hanya 19 orang siswa (56,3%), dan kriteria sedang 11 orang siswa (34,4%), serta kriteria buruk sebanyak 2 orang siswa (6,2%)

Tabel 4.2
Distribusi Frekuensi Gambaran Tingkat Pengetahuan Menyikat Gigi Yang Baik Dan Benar Sesudah Diberikan Penyuluhan Dengan Metode Permainan *Truth Or Dare* Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 31 Medan Tuntungan

Kriteria	Sesudah	
	(n)	(%)
Baik	32	100
Sedang	0	0
Buruk	0	0
Jumlah	32	100

Berdasarkan hasil table 4.2 diatas, setelah diberikan penyuluhan dengan metode permainan *truth or dare* mendapat hasil pengetahuan

yang kriteria baik sebanyak 32 orang siswa (100%), yang mendapat kriteria sedang dan buruk tidak ada.

B. Pembahasan

Pada hasil penelitian diperoleh bahwa tingkat pengetahuan sebelum diberikan penyuluhan dengan metode permainan *truth or dare* adalah responden berada dalam kriteria baik yaitu 19 orang siswa (59,3%), kriteria sedang 11 orang siswa (34,4%), kriteria buruk 2 orang siswa (6,2%). Dan pengetahuan yang diperoleh sesudah dilakukan metode penyuluhan permainan *truth or dare* adalah keseluruhan kriteria baik 32 orang siswa (100%), dan kriteria sedang dan buruk tidak ada yang artinya bahwa metode penyuluhan permainan *truth or dare* dapat meningkatkan pengetahuan responden.

Hasil sebelum melakukan penyuluhan menggunakan media permainan *truth or dare* pada soal No.4 Bagaimana cara menyikat gigi untuk bagian atas yang menghadap ke langit-langit terdapat 24 orang yang belum mengetahuinya ,pada soal No.3 Bagaimana cara menyikat gigi untuk bagian pengunyahan terdapat 19 orang yang belum mengetahuinya, Pada soal No.7 Bagaimana cara menyikat gigi untuk gigi bagian yang menghadap kelidah bagian bawah terdapat 17 orang yang belum mengetahuinya , Pada soal No.9 Bagaimana cara menyikat gigi bagian depan rahang bawah terdapat 22 orang yang belum mengetahuinya, Pada soal No.10 Sebutkan cara menyikat gigi bagian depan rahang bawah terdapat 23 orang , Pada soal No.12 Berapa lama waktu untuk menyikat gigi terdapat 14 orang yang belum mengetahuinya, dan pada soal No.13 Berapa kali sebaiknya berkumur-kumur setelah menyikat gigi terdapat 25 orang yang belum mengetahuinya .

Hasil sesudah melakukan penyuluhan sudah paham tentang menyikat gigi yang baik dan benar dan paham pada saat dilakukan. Menurut UU No. 36 Tahun 2009, penyuluhan kesehatan diselenggarakan guna meningkatkan pengetahuan, kesadaran, kemauan, dan kemampuan

masyarakat untuk hidup sehat, dan aktif berperan serta dalam upaya kesehatan. Penyuluhan kesehatan merupakan kegiatan yang melekat pada setiap kegiatan upaya kesehatan. Penyuluhan kesehatan diselenggarakan untuk mengubah perilaku seseorang atau kelompok masyarakat agar hidup sehat melalui komunikasi, informasi, dan edukasi.

Dari hasil yang diperoleh, diketahui gambaran penyuluhan terhadap tingkat pengetahuan anak tentang cara menyikat gigi yang baik dan benar pada siswa/i Kelas VIII SMP Negeri 31 Medan Tuntungan.

Dikatakan cukup baik karena dari peneliti yang dilakukan diketahui bahwa tingkat pengetahuan siswa-siswi masih kurang baik sebelum diberi penyuluhan metode permainan *truth or dare* tentang cara menyikat gigi yang baik dan benar. Dan tingkat pengetahuan siswa-siswi meningkat setelah diberikannya penyuluhan metode permainan *truth or dare* tentang cara menyikat gigi yang baik dan benar, hal ini sesuai dengan pengertian permainan *truth or dare* yang merupakan kegiatan berupa prosedur, menggunakan alat, dan ada interaksi dengan klien. Tujuan dari metode ini adalah untuk meyakinkan orang-orang bahwa sesuatu perilaku kesehatan tertentu yang dianjurkan itu berguna dan praktis bagi masyarakat. Permainan *truth or dare* ini mengajarkan suatu keterampilan yang baru. Dan keuntungan metode permainan *truth or dare* ini adalah konsentrasi meningkat/ maksimal.