

KARYA TULIS ILMIAH
GAMBARAN PENYULUHAN MENGGUNAKAN MEDIA *BOARD*
GAME TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN CARA
MENYIKAT GIGI SISWA/I KELAS IV SDN 101740
TANJUNG SELAMAT KEC. SUNGGAL



AGNES GLORIA TAMPUBOLON
P07525022003

KEMENTERIAN KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA
POLITEKNIK KESEHATAN MEDAN
JURUSAN KESEHATAN GIGI
PROGRAM STUDI DIPLOMA III KESEHATAN GIGI
TAHUN 2025

KARYA TULIS ILMIAH
GAMBARAN PENYULUHAN MENGGUNAKAN MEDIA *BOARD*
***GAME* TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN CARA**
MENYIKAT GIGI SISWA/I KELAS IV SDN 101740
TANJUNG SELAMAT KEC. SUNGGAL

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Menyelesaikan Pendidikan Program
Studi Diploma III



AGNES GLORIA TAMPUBOLON
P07525022003

KEMENTERIAN KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA
POLITEKNIK KESEHATAN MEDAN
JURUSAN KESEHATAN GIGI
PROGRAM STUDI DIPLOMA III KESEHATAN GIGI
TAHUN 2025

LEMBAR PERSETUJUAN

JUDUL KTI : GAMBARAN PENYULUHAN MENGGUNAKAN MEDIA BOARD GAME TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN CARA MENYIKAT GIGI SISWA/ I KELAS IV SDN 101740 TANJUNG SELAMAT KEC. SUNGGAL

NAMA : AGNES GLORIA TAMPUBOLON
NIM : P07525022003

Telah Diterima dan Disetujui untuk Diseminarkan Dihadapan Penguji
Medan, 20 Maret 2025

**Menyetujui
Pembimbing**



Sri Junita Nainggolan, S.Si.T, M.Si
NIP. 197606191995032001

**Ketua Jurusan Kesehatan Gigi
Politeknik Kesehatan Kemenkes RI Medan**



drg. Yetti Lusiani, M.Kes
NIP. 197006181999032003

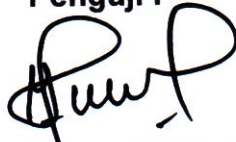
LEMBAR PENGESAHAN

JUDUL KTI : GAMBARAN PENYULUHAN MENGGUNAKAN MEDIA BOARD GAME TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN CARA MENYIKAT GIGI SISWA/I KELAS IV SDN 101740 TANJUNG SELAMAT KEC. SUNGGAL

NAMA : AGNES GLORIA TAMPUBOLON
NIM : P07525022003

Karya Tulis Ilmiah ini telah Diuji pada Seminar Karya Tulis Ilmiah Jurusan Kesehatan Gigi Poltekkes Kemenkes RI Medan
10 Juni 2025

Penguji I



Intan Aritonang, S.SiT, M.Kes
NIP. 196903211989032002

Penguji II



Rawati Siregar, S.SiT, M.Kes
NIP. 197412231993032001

Ketua Penguji



Sri Junita Nainggolan, S.Si.T, M.Si
NIP. 197606191995032001

Ketua Jurusan Kesehatan Gigi
Politeknik Kesehatan Kemenkes RI Medan



drg. Yetti Luslani, M.Kes
NIP. 197006181999032003

PERNYATAAN

GAMBARAN PENYULUHAN MENGGUNAKAN MEDIA BOARD GAME TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN CARA MENYIKAT GIGI SISWA/I KELAS IV SDN 101740 TANJUNG SELAMAT KEC. SUNGGAL

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam proposal penelitian ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapatan yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis didalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka.

Medan, 10 Juni 2025



Agnes Gloria Tampubolon

**MEDAN HEALTH POLYTECHNIC OF THE MINISTRY OF HEALTH
DEPARTMENT OF DENTAL HYGIENE
SCIENTIFIC PAPER, JUNE 10th 2024**

AGNES GLORIA TAMPUBOLON

**Overview of Counseling Using Board Game Media on the Level of
Knowledge About Toothbrushing Among 4th Grade Students at SDN
101740 Tanjung Selamat, Sunggal Subdistrict**

ix + 30 pages, 2 tables, 1 figure, 12 appendices

ABSTRACT

Proper toothbrushing habits must be instilled early, as they significantly affect dental and oral health. To improve knowledge about toothbrushing, counseling was provided using board game media to make the information easier to understand.

This study used a descriptive survey method aimed at describing the impact of counseling using board game media on the level of knowledge about toothbrushing among 30 fourth-grade students at SDN 101740 Tanjung Selamat, Sunggal Subdistrict.

The results showed that before the counseling session with board game media, knowledge levels were good — 2 students (6.66%), moderate — 27 students (89.91%), poor — 1 student (3.33%). After the counseling, the results changed to: good — 25 students (83.25%), moderate — 5 students (16.65%), and no students in the poor category.

It can be concluded that counseling using board game media effectively improved the knowledge of 4th grade students at SDN 101740 Tanjung Selamat about proper toothbrushing, shifting most of them from the moderate to the good knowledge category.

Keywords : Toothbrushing, Board Game, Knowledge

References : 20 (2019–2023)

**POLITEKNIK KESEHATAN MEDAN
JURUSAN KESEHATAN GIGI
KARYA TULIS ILMIAH, 10 JUNI 2025**

AGNES GLORIA TAMPUBOLON

**GAMBARAN PENYULUHAN MENGGUNAKAN MEDIA BOARD GAME
TERHADAP TINGKAT PENGETAHUAN CARA MENYIKAT GIGI
SISWAI KELAS IV SDN 101740 TANJUNG SELAMAT KEC. SUNGGAL**

ix + 30 halaman, 2 tabel, 1 gambar, 12 lampiran

ABSTRAK

Pentingnya perilaku menyikat gigi dengan baik dan benar haruslah sejak dini. Karena perilaku menyikat gigi yang salah akan berdampak terhadap kesehatan gigi dan mulut seseorang, salah satu dampak yang ditimbulkan adalah gigi berlubang. Untuk meningkatkan pengetahuan tentang menyikat gigi dapat dilakukan penyuluhan dengan media *board game* agar lebih mudah dipahami.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian deskriptif dengan metode survey yang bertujuan untuk mengetahui gambaran penyuluhan dengan menggunakan media *board game* terhadap tingkat pengetahuan cara menyikat gigi siswa/i kelas IV SDN 101740 Tanjung Selamat Kec. Sunggal sebanyak 30 responden.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa persentase tingkat pengetahuan siswa/i sebelum di berikan penyuluhan menggunakan media *board game* yaitu dengan kriteria baik sebanyak 2 orang (6,66%), kriteria sedang sebanyak 27 orrang (89,91%), kriteria buruk sebanyak 1 orang (3,33%) dan sesudah dilakukan penyuluhan menggunakan media *board game* yaitu kriteria baik sebanyak 25 orang (83,25%), kriteria sedang sebanyak 5 orang (16,65%), dan tidak ada siswa/i memiliki kriteria buruk.

Dari hasil penelitian disimpulkan penyuluhan dengan media *board game* dapat mengubah pengetahuan cara menyikat gigi menjadi lebih baik. Diharapkan kepada siswa/i kelas IV SD Negeri 101740 Tanjung Selamat Kec. Sunggal setelah mendapatkan penyuluhan tentang cara dapat mengerti dan memahami pentingnya menjaga kesehatan gigi dan mulut, dan semoga pengetahuan dalam menjaga kesehatan gigi semakin bertambah.

Kata kunci : menyikat gigi, board game, pengetahuan
Daftar : 20 (2019-2023)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat dan karunia-Nya, kebaikan dan cinta kasih-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah yang berjudul "Gambaran Penyuluhan Menggunakan Media Board Game Terhadap Tingkat Pengetahuan Cara Menyikat Gigi Siswa/i SD Negeri 101740 Tanjung Selamat Kec. Sunggal". Karya Tulis Ilmiah ini diajukan sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III di Politeknik Kesehatan Kementrian Kesehatan RI Medan.

Penulis menyadari bahwa dalam proses Penulisan Karya Tulis Ilmiah ini banyak mengalami kendala. Namun berkat bantuan, bimbingan, kerjasama dari berbagai pihak sehingga kendala-kendala yang dihadapi tersebut dapat diatasi. Oleh karena itu, melalui kesempatan ini dengan segala kerendahan hati penulis ingin mengucapkan terimakasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada :

1. Ibu drg. Yetti Lusiani N.Kes sebagai Ketua Jurusan Kesehatan Gigi Poltekkes Kemenkes RI Medan.
2. Ibu Sri Junita Nainggolan, S.SiT, M.Si sebagai Dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya dalam memberikan bimbingan dan arahan untuk kesempurnaan penulisan Karya Tulis Ilmiah.
3. Ibu Intan Aritonang, S.SiT, M.Kes sebagai penguji I yang telah memberikan kritik dan saran kepada penulis dalam menyelesaikan penulisan Karya Tulis Ilmiah.
4. Ibu Rawati Siregar, S.SiT, M.Kes sebagai penguji II yang telah memberikan kritik dan saran kepada penulis dalam menyelesaikan penulisan Karya Tulis Ilmiah.
5. Seluruh Dosen dan staf di Jurusan Kesehatan Gigi Poltekkes Kemenkes Medan yang telah membekali penulis dengan ilmu pengetahuan selama perkuliahan.

6. Kepada kepala sekolah SDN 101740 Tanjung Selamat, Bapak Ramly Sembiring, S.Pd beserta guru-guru yang telah memberikan izin dan bantuan dalam proses penelitian dalam pembuatan Karya Tulis Ilmiah.
7. Teristimewa penulis mengucapkan terimakasih kepada orangtua saya Bapak Pantas Tampubolon dan Mama Dormin Sirait, kepada abang saya Julio Caesar Cavex, S.Pd, kepada kedua adik saya Zefanya Haulion Tampubolon dan Ladi Kezia Tampubolon dan seluruh keluarga yang telah memberikan motivasi baik dari segi moral maupun materi, saran, nasehat dan doa yang begitu besar untuk penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah ini dan menyelesaikan jenjang pendidikan di Jurusan Kesehatan Gigi Politeknik Kesehatan Kemenkes Medan.
8. Teman-teman seperjuangan di Jurusan Kesehatan Gigi Khususnya Corry Renata Pakpahan, Herdina Situmorang, Melani Sijabat, terimakasih suka duka selama 3 tahun ini dan menjadi sumber informasi, serta memberi semangat dan menjalin kerjasama dalam menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah ini.
9. Terakhir, terimakasih kepada wanita sederhana yang memiliki keinginan tinggi namun terkadang sulit dimengerti isi kepalanya, sang penulis karya tulis ini yaitu diri saya sendiri, Agnes Gloria Tampubolon. Terimakasih telah hadir di dunia dan sudah bertahan sampai sejauh ini melewati banyaknya tantangan rintangan.

Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih kiranya Karya Tulis Ilmiah ini bermamfaat untuk semua pihak yang membaca dan menjadi bahan referensi bagi peneliti selanjutnya.

Medan, 11 Juni 2025

Penulis



Agnes Gloria Tampubolon

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
PERNYATAAN	
ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan Penelitian	3
C.1 Tujuan umum	3
C.2. Tujuan Khusus	4
D. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSAKA.....	5
A. Penyuluhan.....	5
A.1. Defeinisi Penyuluhan.....	5
A.2. Tujuan Penyuluhan	6
B. Media.....	6
B.1. Pengertian Media	6
B.2. Jenis-Jenis Media.....	7
B.3. Media <i>Board Game</i>	7
C. Pengetahuan	9
C.1 Pengertian pengetahuan	9
C.2 Tingkat Pengetahuan	11
D. Menyikat gigi.....	12
D.1 Pengertian Menyikat Gigi	12
D.2 Tujuan Menyikat Gigi	12
D.3 Metode Menyikat Gigi.....	12
D.4 Cara Menyikat Gigi.....	15
D.5 Frekuensi dan Waktu Menyikat Gigi	16
D.6 Sikat Gigi.....	16
E. Kerangka Konsep	17
F. Definisi Operasional	18
BAB III METODE PENELITIAN.....	19
A. Jenis dan Desain Penelitian	19
B. Lokasi Dan Waktu Penelitian	19
B.1 Lokasi Penelitian	19
B.2 Waktu Penelitian	19
C. Populasi dan Sampel Penelitian	19

C.1 Populasi	19
C.2. Sampel.....	19
D. Jenis dan Cara Pengumpulan Data	20
D.1 Jenis Data	20
D.2 Cara Pengumpulan Data.....	20
E. Pengolahan dan Analisis Data	22
E.1 Pengolahan Data.....	22
E.2 Analisis Data	22
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	23
A. Hasil Penelitian	23
B. Pembahasan.....	24
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	27
A. Simpulan.....	27
B. Saran	27
DAFTAR PUSTAKA.....	29
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Distribusi Frekuensi Persentase Gambaran Sebelum Penyuluhan dengan Menggunakan Media Board Game Terhadap Tingkat Pengetahuan Cara Menyikat Gigi Siswa/i Kelas IV SD Negeri 101740 Tanjung Selamat Kec. Sunggal	23
Tabel 4.2	Distribusi Frekuensi Persentase Gambaran Sesudah Penyuluhan dengan Menggunakan Media Board Game Terhadap Tingkat Pengetahuan Cara Menyikat Gigi Siswa/i Kelas IV SD Negeri 101740 Tanjung Selamat Kec. Sunggal	23

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Board Game</i>	8
------------------------------------	---

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kuisioner Penelitian
- Lampiran 2. Denah Lokasi Penelitian
- Lampiran 3. Surat Pengantar Izin Penelitian
- Lampiran 4. Surat Balasan Izin Penelitian
- Lampiran 5. Ethical Clearance
- Lampiran 6. Master Tabel
- Lampiran 7. Satuan Acara Penyuluhan
- Lampiran 8. Daftar Konsultasi
- Lampiran 9. Jadwal Penelitian
- Lampiran 10. Daftar Riwayat Hidup
- Lampiran 11. Dokumentasi